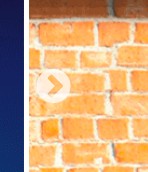
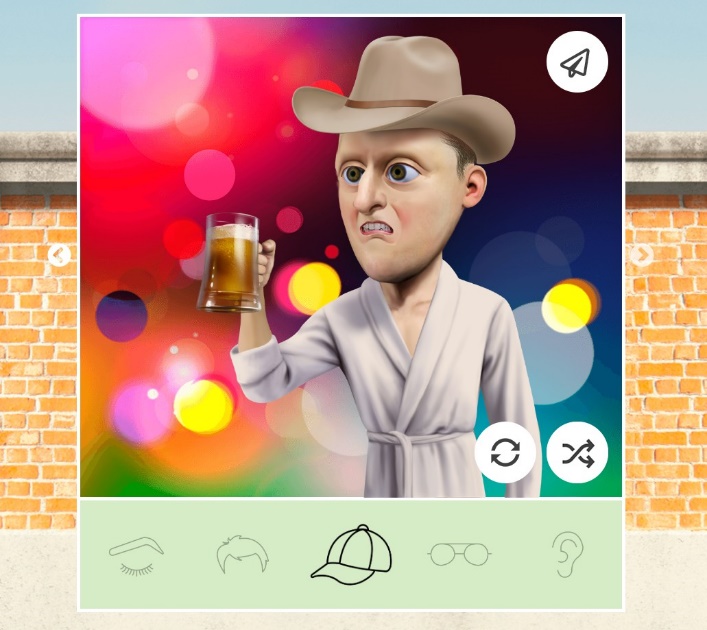
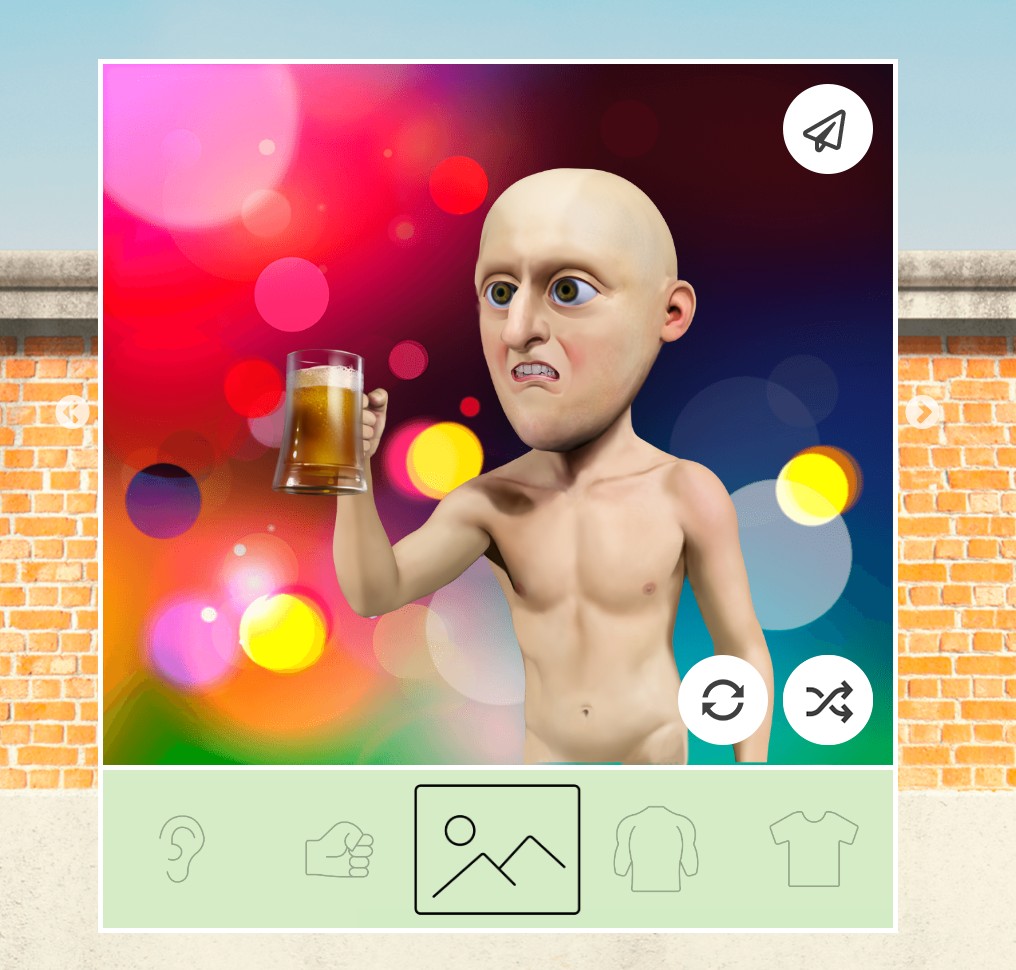
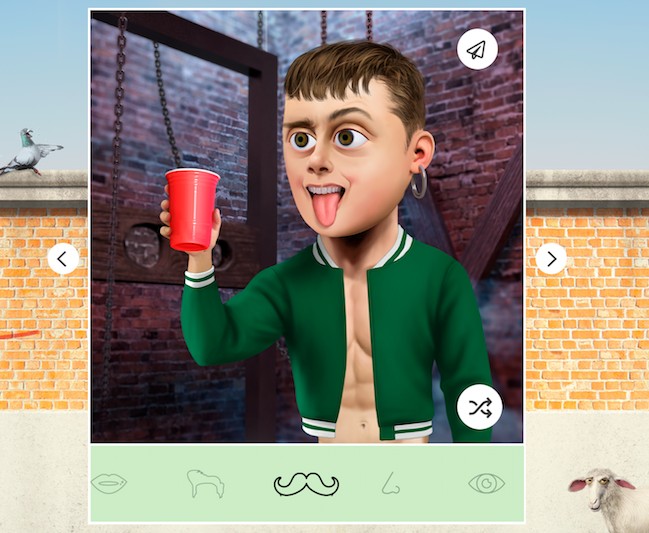
стрелки сделать более видимими см макет

**1**







**2**

Arriver sur le choix du corps

ПО умолчанию выбор тела а не пейзажа

Changer le premier personnage qui apparait à l’écran en lui mettant des



**3**

des sourcils, des cheveux et un sourire

Exemple

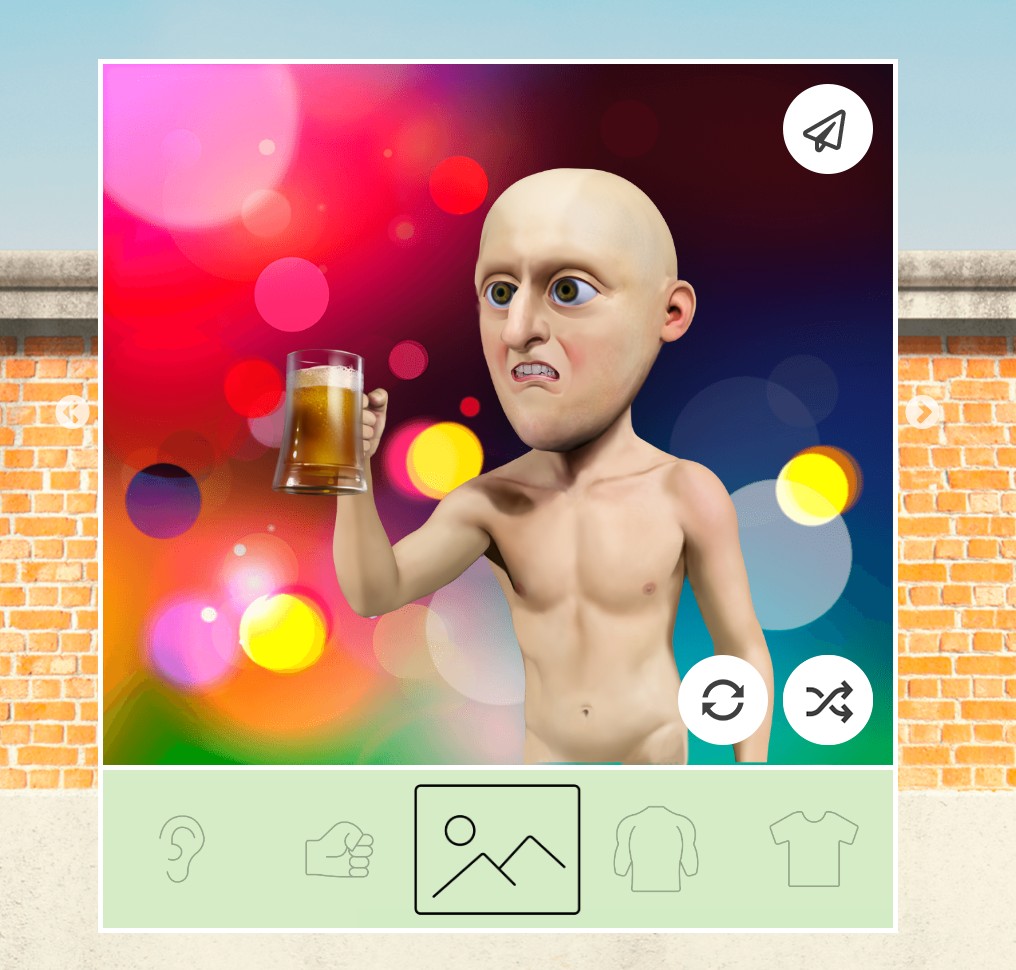
уменьшить размер превьюшек снизу как в дизайне

**4**



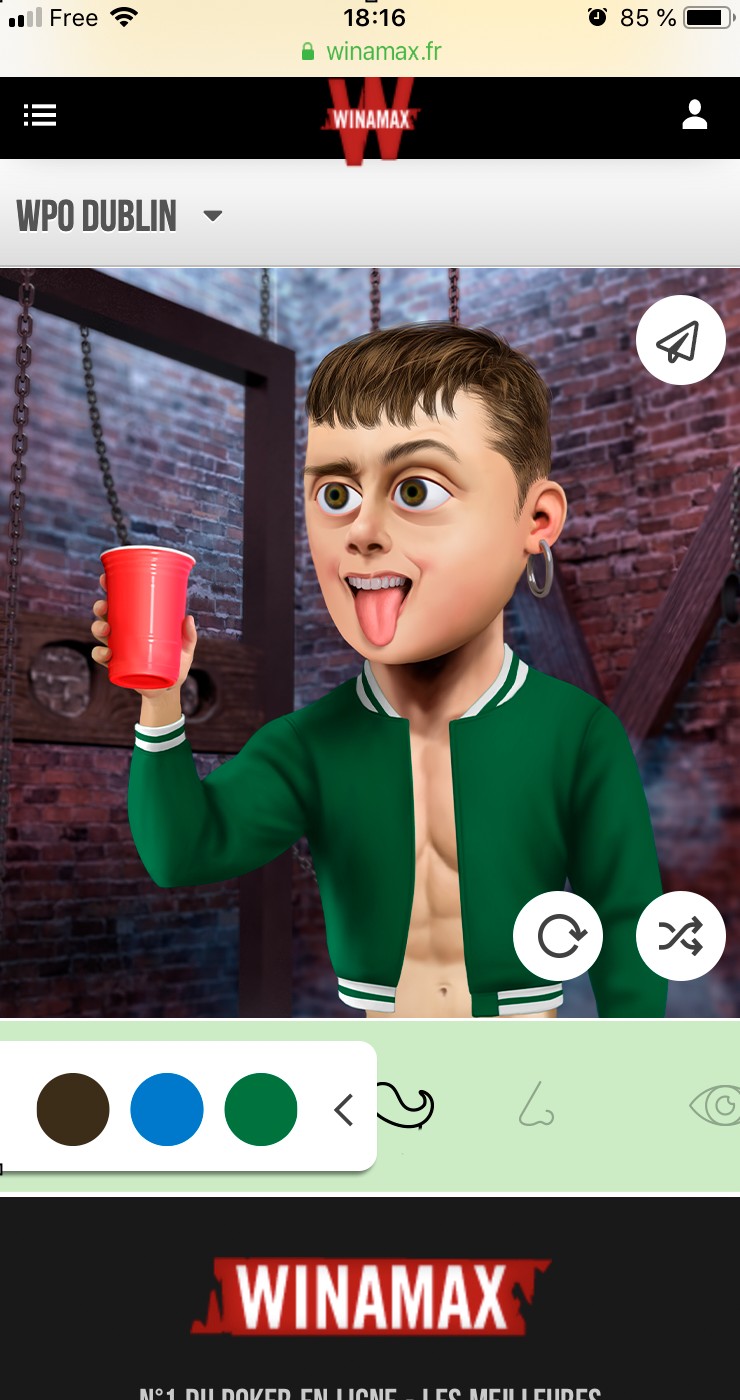
Цветной круг: 90 px;

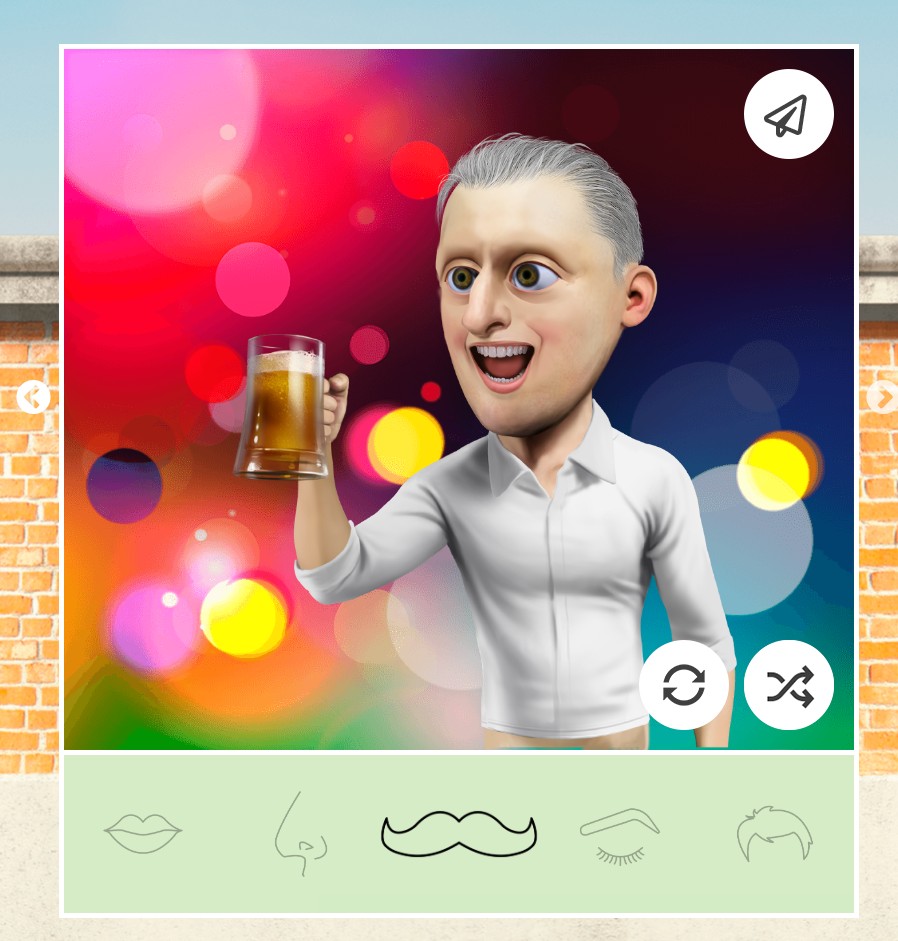
Высота : 169 px;



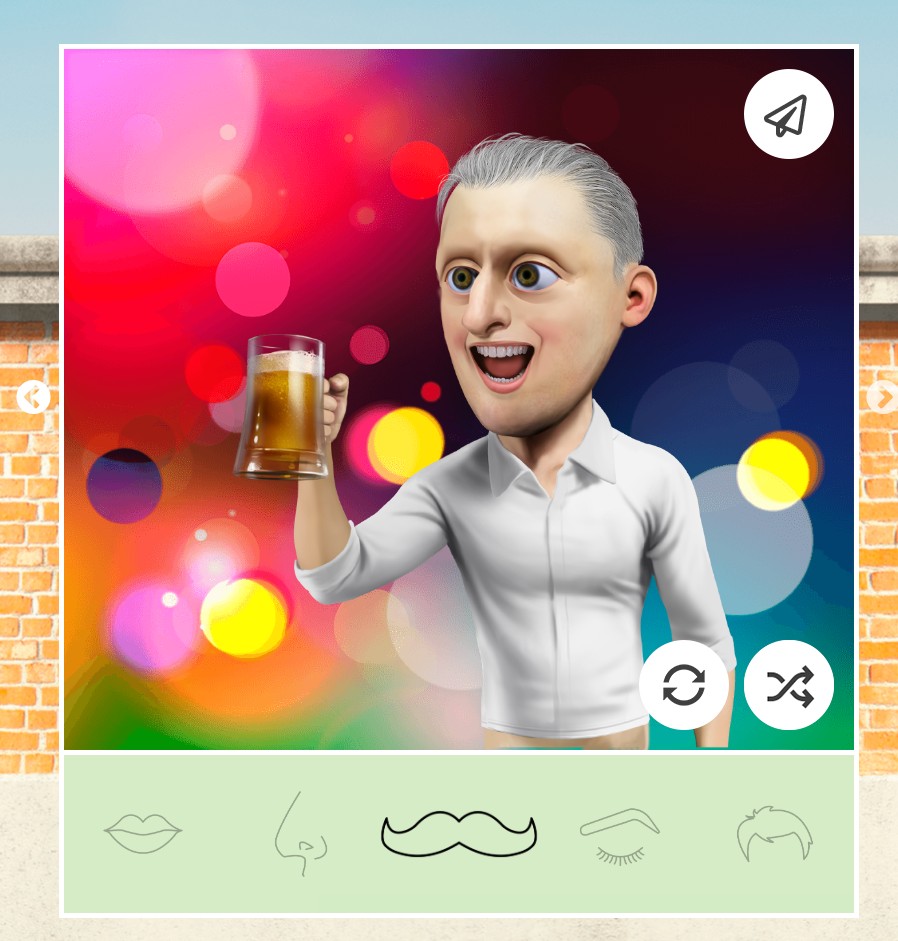
Intégrer une palette de couleurs lorsque l’utilisateur sélectionne les cheveux

**5**





Recadrer les personnages



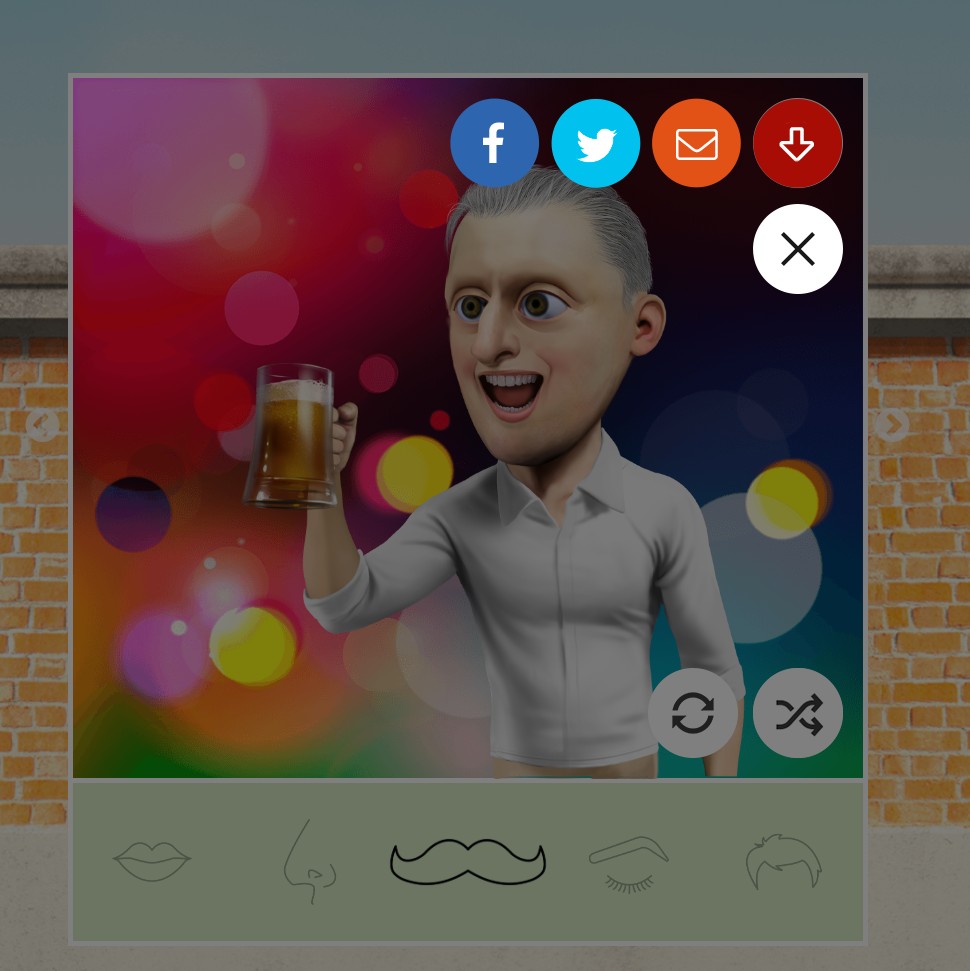
**6**

pour ne pas voir le bas du ventre

все иконки на одной строке с кнопкой Fermer

bouton FERMER

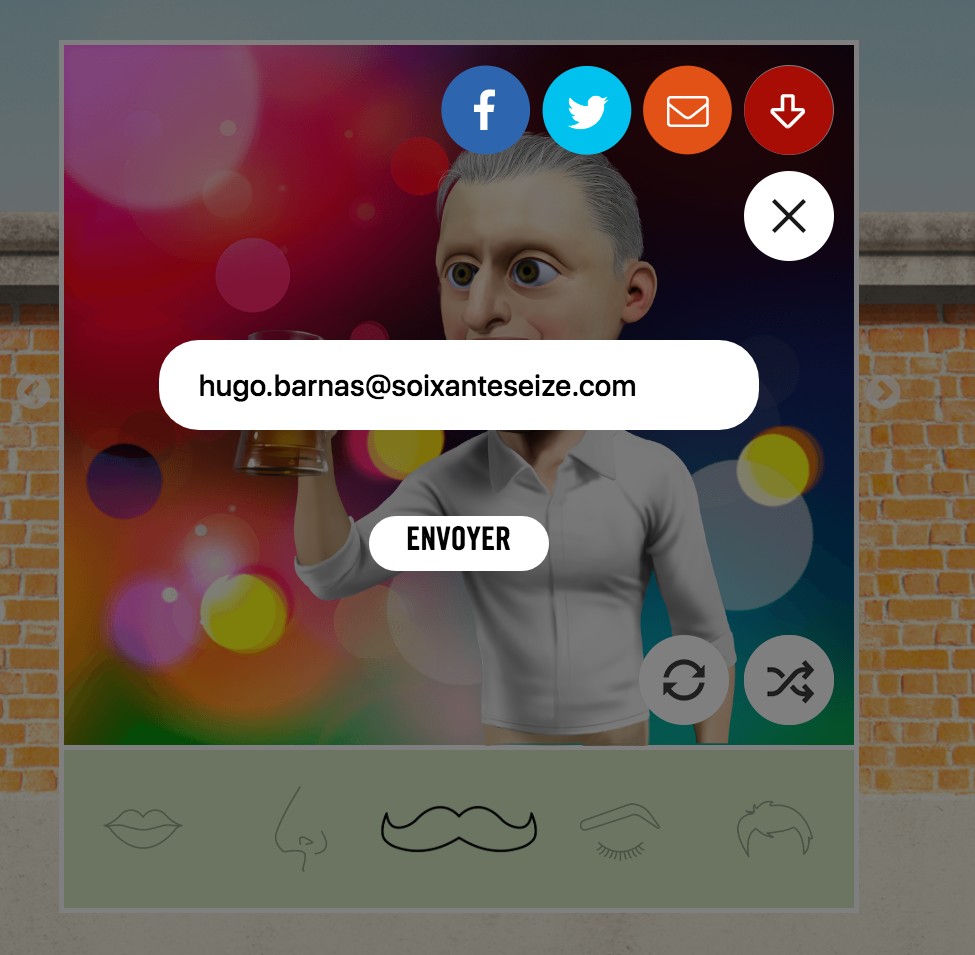
**7**



Le Слово ENVOYER не отцентровано по высоте

**8**





Нужно проверить чтобы лого было одинаковое на всех дивайсах.

**9**

Есть разница между un iBook Rétina pro de 15’ (logo

маленькое) et Imac Rétina de 27’ (logo большое)



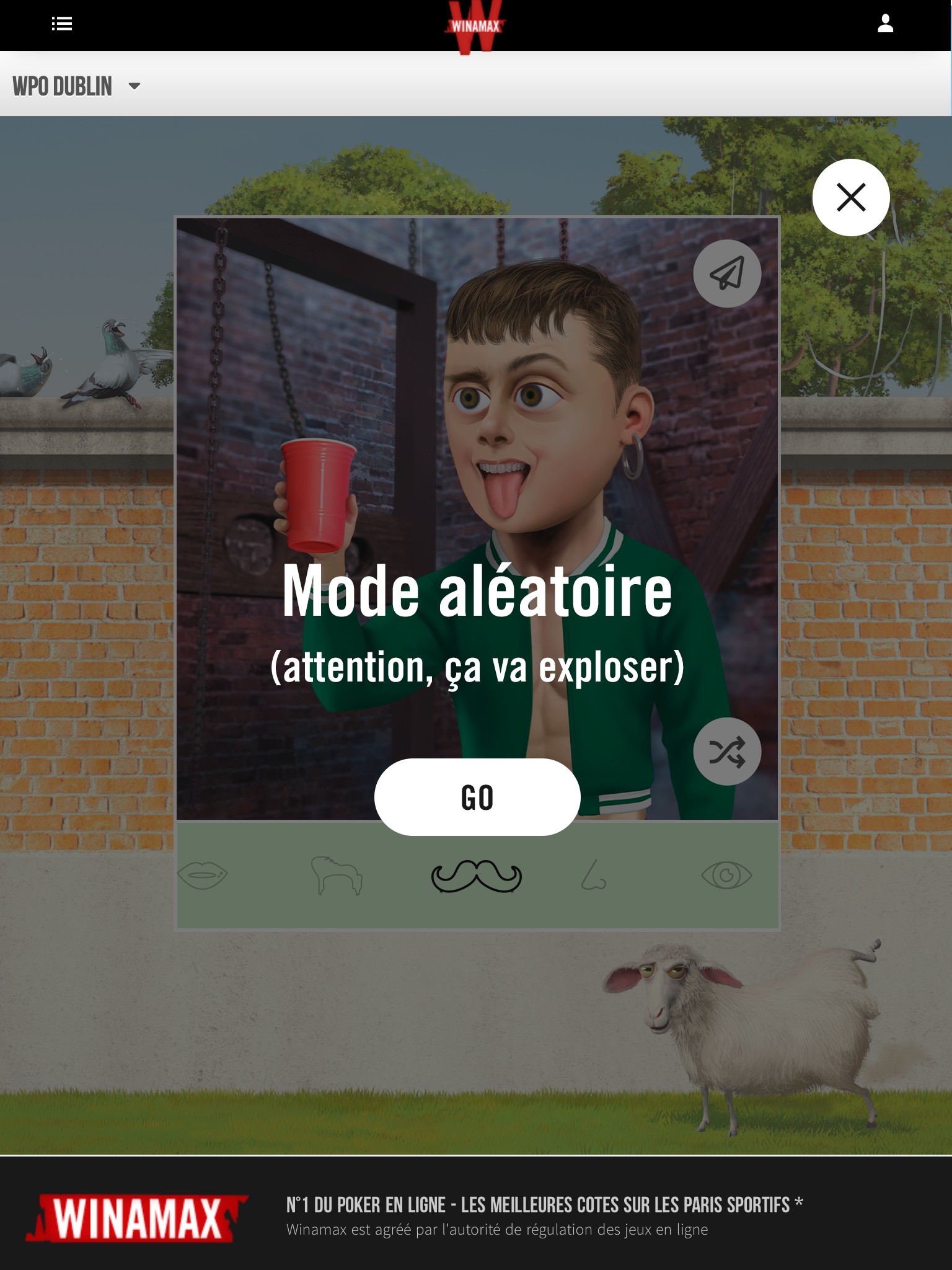
15 дюймов 27 дюймов

Когда жмем на случаный выбор поставить сообщение-

dessous.

.

**10**

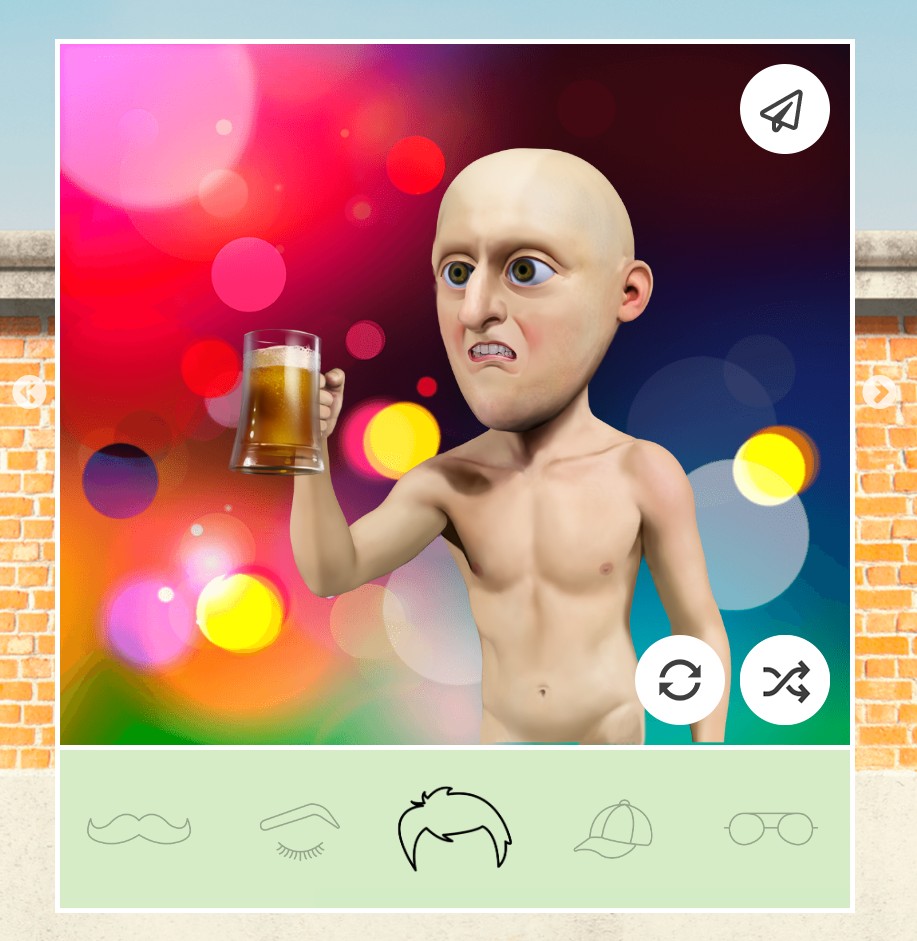


sСлучайная выборка должна адаптироваться к морфологии тела

« normal ».

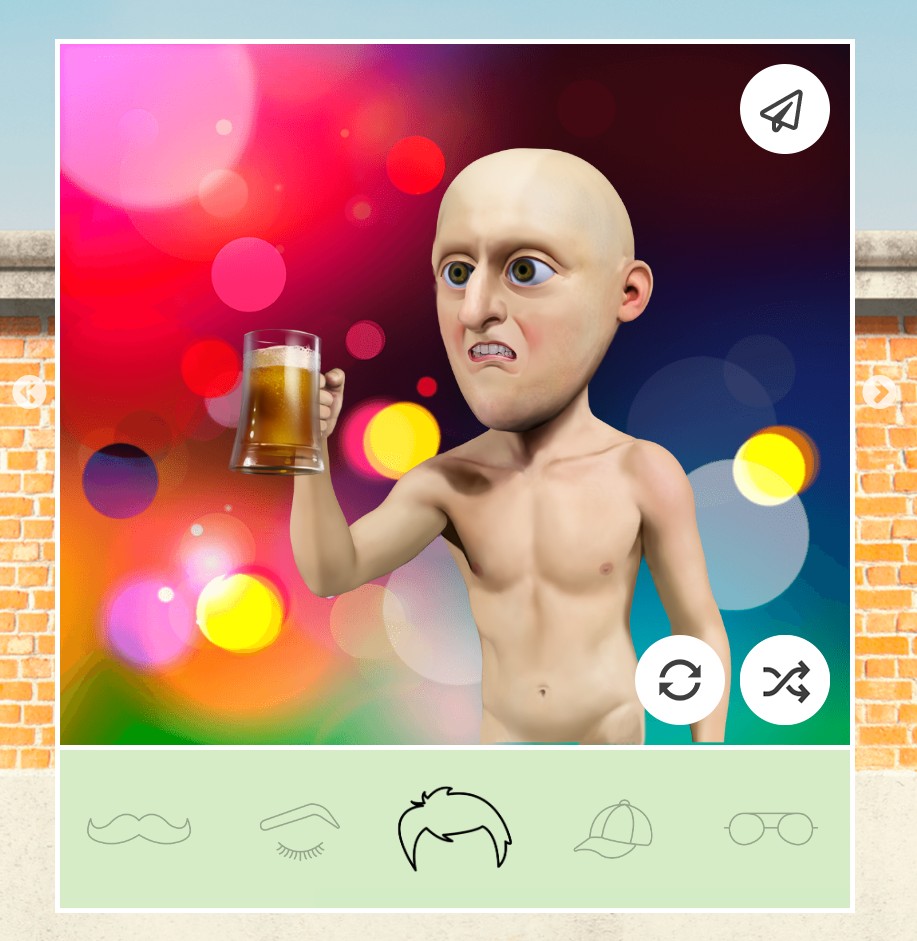
« normal ».

**11**



Добавить сообщение когда кликаем на возврат на изначальный уровень . Пока поставить тот же текст что пункт 10

**12**



не работает в Firefoxe

**13**



убрать роловер

**14**

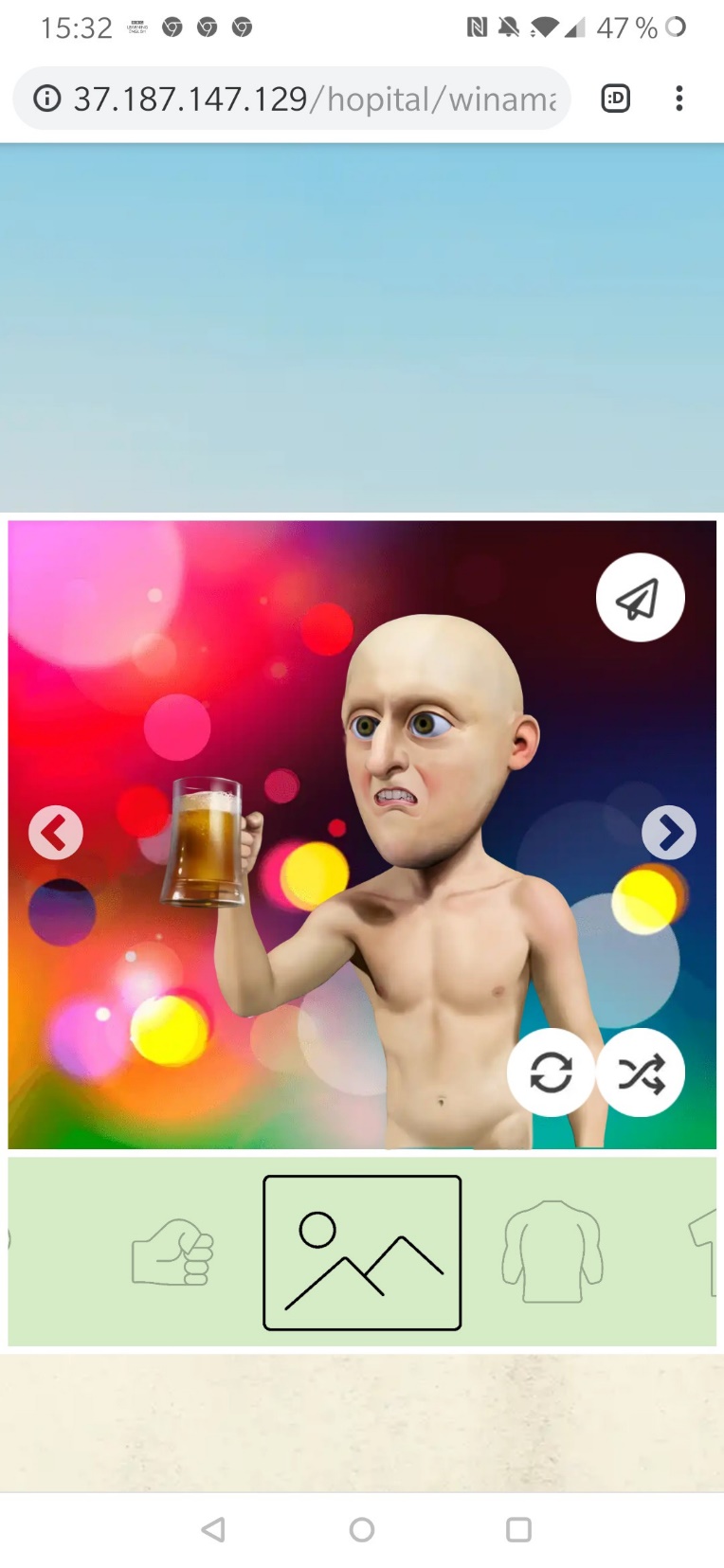


Удалить стрелки в мобильном формате

**15**

A удалить

16



Разделить две кнопки чтобы не вплотную были

**15**

поставить пробел

